

DER GWINDÔRIANISCHE ANZEIGER

Nr. 1 Januar 2015

Frohe Weihnachten und ein frohes neues Jahr,
liebe Gwîndorianer und Dolianer,

alles begann mit der simplen Idee, dass man eine regelmäßige Zeitung bräuchte, um mit allen Neuigkeiten Schritt zu halten. Nach den ersten aufregenden Tagen und einer langen Phase des Editierens ist es soweit.

Hier ist sie, die allererste Ausgabe unserer neusten Zeitung.

Mit allem, was man braucht, um sich in Gwîndôr und Dol Morgul auf dem laufenden zu halten.

Ihr findet hier neben Sportergebnissen und Informationen Dol Morguls und Gwîndôrs auch die neusten Forschungsergebnisse und Gildenporjekte.

Doch damit nicht genug, es gibt auch Spielhilfen und Regelnews für das Free-Play und das RPG und obendrauf noch Kleinanzeigen über Geburten, Geburtstage und auch den unvermeidlichen Tod..

Ich hoffe, es gefällt euch; und wer eine Kleinanzeige hat oder helfen möchte, schickt mir doch bitte eine Eule. Denn eure Meinung zählt. Ich werde mir es auch nicht nehmen lassen, Leserbriefe zu veröffentlichen.

Viel Spaß
Silk

INHALT

| | |
|---|----|
| Vorwort | 1 |
| Inhalt | 2 |
| Das Wort der Schulleitung | 3 |
| | |
| Dol Morgul | |
| Geraten Turniere aus der Mode? | 5 |
| Zustand der Therme | 7 |
| | |
| Sport | |
| Quidditch | 8 |
| | |
| Gilden | |
| Trollschleim, Alchimisten-Gilde ist gefordert | 9 |
| Graubund, Großprojekt der Kundschafter-Gilde | 9 |
| | |
| RPG | |
| Wer die Drake nicht ehrt... | 10 |
| Götter und Dämonen | 11 |
| | |
| Kleinanzeigen | 13 |

DAS WORT DER SCHULLEITUNG

von Louis de Lioncourt

Vom Mit- und Gegeneinander

Nach nun fast 10 Jahren Dol Morgul Leitung können wir guten Gewissens sagen, dass wir hier schon einiges miterlebt haben und die unterschiedlichsten Menschen (und andere) unsere Hallen bewohnt haben. Dies war stets ein Hauptbestandteil der Idee hinter Dol Morgul: All jenen eine Heimat zu geben, die sich nirgendwo zugehörig fühlen, die etwas besonderes und "anders" sind. Darum ist es umso wichtiger, dass wir zusammenhalten und uns gegenseitig schätzen und achten.

Bedauerlicherweise hat sich in den letzten Monaten allerdings bei einigen die Einstellung breit gemacht, nur noch mit bestimmten Gruppen oder Mitgliedern zu interagieren und andere zu meiden oder von vornherein abzulehnen.

Bleibt unserem Grundgedanken treu und haltet Tugenden wie Toleranz und Freundschaft weiterhin aufrecht.

Und die, die begründet ein Problem miteinander haben, können sich gerne aus dem Weg gehen oder alternativ ein Magierduell eingehen.

Das "Früher war alles besser" Phänomen

Gerade in der letzten Zeit ist des öfteren ein Seufzen zu vernehmen mit dem Beisatz "Früher war alles besser...". Dieser kann sich auf sämtliche Elemente Dol Morguls beziehen: Auf das Schulsystem, die Umgebung, das Aussehen der Schule, die Aktivitäten in der Lichtergrotte, oder gar auf die Mitglieder und Bewohner Dol Morguls. Wer sich nun ertappt fühlt, möge einmal innehalten und seine Gedanken in die Vergangenheit schweifen lassen. Denn oft werden die negativen Seiten der Vergangenheit ignoriert und aus der Gegenwart geraten dafür die positiven Aspekte in den Hintergrund.

War früher wirklich alles besser, oder hat sich bei dem Einzelnen **nur** Gewohnheit und Demotivation breitgemacht? Sicherlich verändern sich die Dinge mit der Zeit, aber meist sind wir es selbst, die dafür sorgen, dass wir etwas als erfolgreich und gut wahrnehmen. Und gerade in einer Welt wie unserer, die jeder einzelne maßgeblich mitgestaltet, könnt ihr tatsächlich etwas bewegen und verändern

Die Schulleitung freut sich über jeden Beitrag.

Geraten Turniere aus der Mode?

von Aron Kavanow

Das große Turnier, was vom 15.11.2014 bis 29.11.2014 statt fand, sollte eigentlich Schulen zusammen bringen. Doch endete es wie niemand gerechnet hat. Es fing schon unter einem sehr schlechten Omen an, viele der Eingeladenen Schulen antworteten erst gar nicht, die anderen wiederum sagten ab, eine sofort und die ein oder andere erst später. Könnte es sein das die Eulen sich verfliegen haben? Oder hat Dol Morgul durch das Quidditch Turnier einen schlechten Ruf erhalten? Wir werden leider nie die Antwort auf diese Frage erhalten.

Und in der Schule Dol Morgul selbst sah es auch nicht besser aus. Es gab am Anfang nur sehr wenige Anmeldung, sehr wenige die an einem Turnier interessiert waren. Jedoch ändert sich die Teilnehmerzahl kurz nach einer kleinen Besprechung so dass das Turnier doch noch stattfinden konnte.

Das Turnier der Magier fing mit einer sehr kleinen Eröffnungsfeier an. Nur wenige hatten an dem Termin Zeit. Es fing wie immer mit einer Ansprache des Schulleiter Professor Louis de Lioncourt an, der eine weitere Ansprache vom Turnierleiter Kaname Kuran folgte. Es wurde kurz über das Turnier geredet und noch einige Sachen erklärt. Zu dem Zeitpunkt konnte man noch Fragen stellen die beantwortet wurden. So war das Turnier offiziell eröffnet. Danach gab es eine Runde Wahrheit oder Pflicht, die damit endete das Kaname Kuran eilig, wütend und genervt die Eröffnungsfeier verließ.

Ein Teil des Turnier fand in der Lichtergrotte statt. Hier sah es bei jeder einzelne Aufgabe so aus, als müsste man sie absagen oder auf einen anderen Tag verschieben, jedoch sind immer wieder rechtzeitig viele eingesprungen. Die Rechenaufgaben war wohl der Teil, der am besten ablief. Es gab dort zwar einige Aufgaben bei den Hinweise gegeben werden mussten, doch sie wurden alle gelöst. Bei der Allgemeinbildung lief es schon Chaotischer ab, da Herr Kuran bei manchen Fragen etwas veraltet Antworten hatte und zudem darauf bestand, dass seine Lösungen richtig sind und da er sie ganz genau beantwortet haben wollte. Bei Buchstabensalat oder Lückentext tauchten Worte auf, die es gar nicht mehr gab, die jedoch gelöst werden konnten. Das andere wurden jedoch zur Verwunderung sehr gut und sehr schnell gelöst.

Es gab auch Aufgaben, die Außerhalb der Lichtergrotte stattgefunden haben, jedoch gab es hier wiederum nur wenige Teilnehmer. Es kamen jedoch sehr gute Einsendungen an, spannende Geschichten, Lieder und Gedichte und auch schöne Bilder. Bei manchen Kategorien musste Herr Kuran sich nicht lange überlegen wer der Beste war, den bei sehr vielen gab es nur eine Einsendung. Bei den wo es mehrere gab, viel es Herr Kuran jedoch schwer einen Sieger der Kategorie zu wählen und die Reihenfolge festzulegen.

So kam auch langsam der Zeitpunkt an dem das Turnier endete. Die Sieger-Ehrung sollte eigentlich an einem Samstag stattfinden, jedoch tauchten noch weniger als bei der Eröffnungsfeier auf. Kurz drauf wurde entschlossen sie auf Sonntag zu verlegen, einen Tag später. Vielleicht haben auch nur den ersten Tag zu Kanames Kurans Schloss gefunden. So wurde aus dem Fest eine kleine Runde Thôr, was die Laune des Turnierleiters etwas verbesserte. Den Tag darauf fanden wesentlich mehr Leute den weg zum erwähnten Schloss und den dortigen Ballsaal. Es fing natürlich mal wieder mit einer kleinen Ansprache an, einigen kleine Danksagungen und die Siegerehrung. Hier die Ergebnisse im Überblick:

1. Platz: Belfee mit 125 Punkte
2. Platz: Helios mit 55 Punkte
3. Platz: Sahary mit 52 Punkte
4. Platz: Morgaine mit 50 Punkte
5. Platz: Solaire mit 30 Punkte
5. Platz: Tuokki mit 30 Punkte
6. Platz: Tejad mit 21 Punkte
7. Platz: Elusia mit 11 Punkte
7. Platz: Luna mit 11 Punkte
7. Platz: Luna-Moon mit 11 Punkte

Sie endete wie die Eröffnungsfeier mit einer Runde Wahrheit oder Pflicht. Am Ende gingen dieses mal alle friedlich davon. Zwei verbrachten sogar die Nacht im Schloss.

Reparaturarbeiten in der Therme nötig,

ein Bericht von den Ereignissen eines anonymen Zeugens

Wie bekannt wurde, werden in den nächsten Wochen wohl kleinere Reparaturen in der Therme vorgenommen. Vor wenigen Wochen fand dort ein Kampf zwischen einem Dämon und einem Werwolf statt, in den auch ein Mensch, ein Hexer und eine Fee verwickelt waren. Die näheren Hintergründe werden von den beteiligten Personen nicht näher erläutert, jedoch kam es durch dem Kampf zu einigen Beschädigungen in der Therme selbst. Die Verwalter der Therme bestätigen, dass eine kurzfristige Schließung nicht nötig sei, es jedoch durch die Bauarbeiten zu leichter Lärmentstehung kommen kann. Sie bitten um Verständnis und hoffen, das bald alles wieder in Ordnung ist.

SPORT

Quidditch-25.10.2014,

von Belfee Black

Am Samstag Abend fand auf der Wiese erneut das Training unserer zwei neuen Quidditchteams statt. Das Team Scarroth war mit dem Kapitän Silk, Rokito Tanaka und mit Aron Kavanow vertreten, während das Team ? durch Loki und den Schulleiter Louis de Lioncourt vertreten war. Da Belfee Black leider aufgrund eines Schockzustandes noch zuhause bleiben musste, wurde sie von ihrem Yeti-Partner vom Thôr vertreten. Zunächst gab es einen harten Schlagabtausch zwischen den Spielern, jedoch stellte sich schnell heraus, dass Team ? besser aufgestellt war. Sie verwandelten das erste Tor und gingen in Führung. Kurz darauf setzte der Schulleiter den Treiber von Team Scarroth außer Gefecht und danach deren Sucher. Der Hüter der Scarroths ist jedoch top fit und lässt keine Quaffel mehr vorbei. Während dessen schafft es Aron, der versucht hatte mitten im Spiel Wahrsagen zu lernen, sich den Quaffel zu hohlen und ein Tor zu werfen. Der Quaffel war für den Hüter Loki nicht haltbar. Der Treiber des Team ? lässt dieses Tor jedoch nicht auf sich beruhen und schleudert einen Klatscher auf den gegnerischen Treiber. Das Spiel endet mit 40:10 für Team ? und der Schnatz wurde leider nicht gefangen.

Quidditchspieler des Monats

Wir gratulieren Aron Kavanow vom Team Scarroth zum Spieler des Monats November. Als Hüter lag er mit 10 Punkten vor Jil-tira und Tesena Gravitass, die beide als Sucher spielten.

GILDEN

(Forum)

Forschungsgebiet Trollschleim,
die Alchemisten-Gilde ist gefordert,
von Belfee Black.

Vor wenigen Tagen haben sich vier Dolianer, Ryo Mamori, Mirai Kurosawa , Morgaine Sionnach al Maragh und Belfee Black, Gedanken über die Zusammensetzung von Trollschleim, oder umgangssprachlich Trollrotz, gemacht. Sie sind dann zu Forschungszwecken diesem Themengebiet nachgegangen. Für ihr Projekt haben sie die zwei Trolle aus dem Laden „Allerlei Feen Krimskrams“ auf dem Marktplatz besucht und sich von ihnen eine Probe von Trollschleim geben lassen. Nun versuchen die vier Forscher herauszufinden, wie sich Trollschleim zusammensetzt und ob sich diese Substanz für Zaubersäfte nutzen lässt. Bisher halten sich die Forscher mit ihren Ergebnissen zurück, wollen aber bald ihre Erkenntnisse der Öffentlichkeit zugänglich machen.

Graubund, das Großprojekt der Kundschafter-Gilde

von Silk

Ich freue mich verkünden zu dürfen, dass es uns gelungen ist die ersten Pläne für Graubund zu erhalten. So haben wir neben der Erzählung von Gratho Zentner, nun auch schon die ersten Eindrücke bekommen.

Doch seht es euch doch selbst an,

<http://forum.dolmorgul.de/viewtopic.php?f=9&t=278>

RPG

(Spielhilfen, Anregungen, Regeln für Silks-RPG)

Wer die Drake nicht ehrt...

von Silk

Alles begann nach der letzten Halloweenfeier und den turbulenten Ereignissen, die ihr folgten.

Die Schüler bekamen eine Aufgabe von ihrem Schulleiter und versuchten, diese gewissenhaft zu lösen; doch da diese die Beschaffung einiger seltener Zutaten für einen Zaubersaft beinhaltete, kam es zu einigen merkwürdigen Ereignissen auf dem Basar von Erzgrund.

Nicht nur, dass eine Gruppe Zwerge die Schüler beobachtete, nein, auch gab es Händler, die sich weigerten, die guten Draken anzunehmen.

Nur ein Laden - der eines berühmten Dolianers - nahm die Draken dankend und gleich und im Austausch gegen noch eine Aufgabe.

Nun sollten die Schüler herausbekommen, wie sich die Preise im Lande veränderten. Bei einem Besuch des Zwerg'n'Bräu kam es dabei sogar zum Streit mit einigen Zwergenhändlern.

Auch in Silbertal gab es einige Dinge nur noch gegen Ozar oder überteuert für Draken, besonders die aus zwergischer Produktion; angeblich wegen Erzmanns in der Miene von Erzgrund.

Kurz entschlossen gingen die Dolianer der Sache nach und staunten nicht schlecht, dass die Miene nahezu geschlossen war, doch nicht verlassen. Jede Menge Wachen um die Miene und viele vornehme Fuhrwerke waren dort zu sehen.

Wie das Glück es so wollte, fanden unsere Helden einen unbewachten Zugang zu Miene und erreichten so die oberste Ebene. Dort entdeckten sie, dass es nicht nur noch jede Menge Erz gab, sondern auch, dass hier neue Münzen produziert werden sollten. Einige dieser Proben gelangten in die Tasche einer bekannten Schülerin; einem schlauen, jungen Mann gelang es sogar die geheime Versammlung, denn dies fand dort statt, zu belauschen und so zu erfahren worum es ging.

Die Zwergenhändler beschuldigten die Dolianer Gold herbei zu zaubern und haben es geschafft, mit Hilfe magieresistenter Metalle neue Münzen zu prägen, allerdings ohne die Einwilligung der offiziellen Regierung der Zwerge. Diese versuchten sie mittels Weigerung der Annahme von Draken und Ozar zu zwingen, ihre Münzen zu benutzen, mit dem Prägemonopol auf der Seiten der dort versammelten Händler.

Bei dem Rückweg aus der Miene wurden unsere Helden entdeckt und mussten fliehen, doch ein Kampf ließ sich nicht vermeiden, in dem allerdings niemand ernsthaft verletzt oder gar getötet wurde, wie zwergische Zeugen zu Unrecht behaupteten.

Leider konnten die Hintermänner unerkannt entkommen, doch hat sich die Preislage stabilisiert und ist wieder auf dem normalen Niveau.

OOO: Spielhilfe Götter, Engel und Dämonen

Eine Spielhilfe für alle, die Engel, gottgleiche oder dämonische Wesen spielen möchten, von Silk

Ganz zum Anfang möchte ich klarstellen, dass dies nur eine Anregung und Hilfe sein soll, um Missverständnissen vorzubeugen und keine absoluten Regeln - besonders in Bezug auf langjährige Mitgliedern, denen ich keine Änderungen an ihren bereits seit langer Zeit bestehenden Charakteren aufzwingen kann und will. Trotz allem wäre es schön, wenn auch sie diese Vorschläge in Betracht zögen. Aber für alle die neu hinzugekommen sind und noch kommen schreiben ich hier ein paar Dinge und Richtlinien auf, die sich zwei führende Dämonologen aus dem Umfeld Dol Morguls überlegt haben, damit sie und andere nicht die Freude am spielen verlieren.

Der Beginn dieser Diskussion war, wie so oft, ein unschönes Missverständnis und damit ein abgebrochenes Play mit viel Wut und Stress. Die grundlegende Frage, die sich bei unseren Diskussionen abzeichnete, war - und ist: 'Was ist ein Dämon?'

Ich gestehe, wir sind immer noch nicht ganz einer Meinung und werden es wohl auch nie sein; aber wir haben einen Kompromiss gefunden, der sich nicht nur auf Dämonen, sondern auch auf Engel und Götter gleichermaßen übertragen ließe. Im Grunde ist es ganz einfach: wir haben beschlossen, dass ein Dämon (im Weiteren beziehe ich dies dann auch auf Engel und Götter) aus einer andern Welt als Gwîndôr kommt und nicht mehr mit seiner Sphäre oder Welt verbunden ist.

Dass heißt, er kann keine andern Dämonen rufen, verfügt nur über einen Teil seiner Kraft und ist verwundbar und sterblich in Gwîndôr.

'Warum sollte das so sein?' fragt ihr euch? Gwîndôr liegt in einer andern Dimension oder Wirklichkeit als z.B. die Muggelwelt oder Mittelerde. Es gibt keine astralen Brücken in die dortige Dämonen- oder Götterwelt. Das Portal ist für Materie da und die Funktionsweise so komplex, dass sie keiner so wirklich versteht, und nach Mittelerde gibt es, zum Zeitpunkt der Überlegung und meinem jetzigen Wissens zufolge, überhaupt keine Verbindung mehr.

Simpel gesagt, eure Dämonen und Engel sind in Gwîndôr angreifbar, geistig als auch physisch; sie sind keine unsterblichen Wesen, denn ihre Essenz kann nicht zurück in ihre Welt, um dort neu geboren zu werden.

'Warum soll das nun eine nötige oder sinnvolle Spielhilfe sein?', höre ich euch fragen.

Wenn ihr euch dies vor Augen führt kommt es, so hoffe ich, zu weniger Missverständnissen und mehr Spielspaß, weil dann alle auf dem gleichen Informationsstand sind.

Und noch einmal zum Schluss - dies sind Überlegungen und Anregungen für ein Spiel auf Augenhöhe, keine absoluten Regeln. Ich wünsche nur niemanden den Streit mit befreundeten Playern, den ich hatte, wegen eines Missverständnisses über Kräfte und Eigenschaften von Dämonen, Göttern, Engel und Dämonologen.

Ihr habt weiteren Fragen zu diesem Thema? Dann wendet euch einfach an Silk oder Mirai, wir helfen gerne weiter.

KLEINANZEIGEN

IC

Geburtsanzeige

Tabia Edira und Firedragon haben im Oktober ein kleines Mädchen (mit Drachenflügeln und Drachenschweif) bekommen. Ihr Name ist Siranya und wir wünschen dem Kind alles Gute!

Belfee Black

Quidditchmaskottchen gesucht!

Das Team Scarroth und das Team ? Suchen noch jeweils ein Maskottchen für ihr Team, das sie Tatkräftig anfeuert!

Meldet euch bei Belfee Black via Eule.

OOO

Neue Gilde sucht Unterstützung:

Gestaltet eure Welt und die Schule Dol Morgul mit und lasst eure Ideen zu Taten werden in der Gilde der Weltenbauer. Die Schulleitung wird es euch danken

Für mehr Informationen sieht im Forum nach.

*Ihr habt auch Kleinanzeigen? IC oder OOC, die Dol Morgul betreffen?
Schickt sie via Eule an **Silk** mit dem Betreff **Kleinanzeige** und dem Zusatz **IC**
oder **OOO**.*